

Actividad 6.5: Patrón DAO

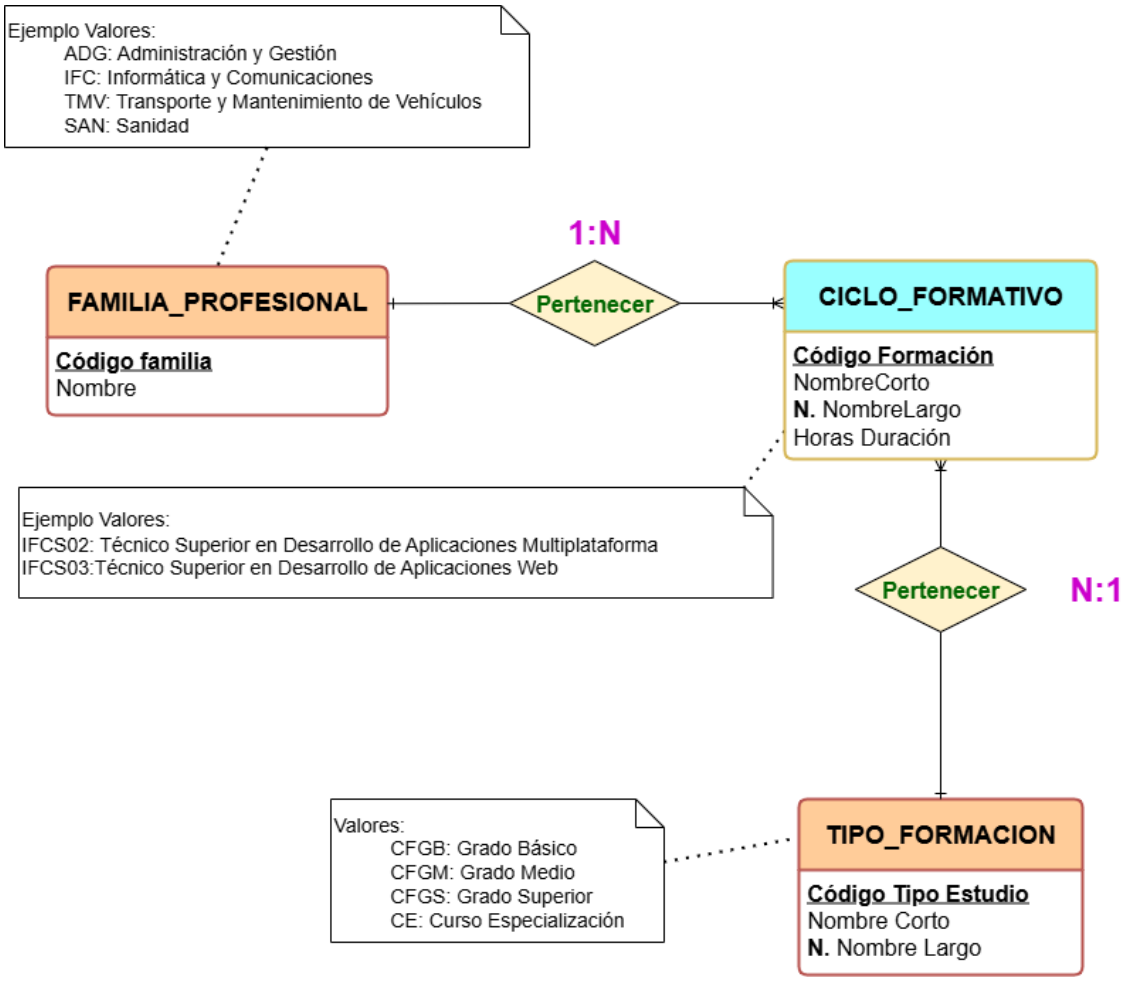
Objetivo: El objetivo de la actividad es el generar la estructura de patrón DAO a partir de un diagrama Entidad-Relación.

En esta actividad se "jugará" con el uso de clases Java "asociadas" a las entidades del diagrama.

A. Aplicar patrón DAO a partir de un diagrama ER/E

Dado el diagrama Entidad-Relación asociado a una base de datos, que aparece abajo, se pide crear un proyecto que contenga la estructura del patrón DAO, de tal manera que se pueda dar servicio a las operaciones de CRUD asociado a la entidad **FAMILIA_PROFESIONAL** para una implementación cuyo origen de datos es un **base de datos** accesible por **JDBC**. (Para las operaciones CRUD hay que declarar lo métodos pero no hay que "darles cuerpo").

Nota 1: Así mismo, se dejará preparada la estructura DAO (model + interfaz + implementación) para el resto de las entidades de negocio aunque no tengan operaciones que declarar e implementar.



Nota 2: El proyecto se almacenará en un "repositorio remoto en Gitea" con nombre **aadd_comp05**